

ПЕНТОМИНО



ПАРАМЕТРЫ

Возраст: от 6 лет.

Материал: высокопрочный пластик.

Все детали упакованы в прочный чехол, удобный для переноски.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование
- Начальное общее образование

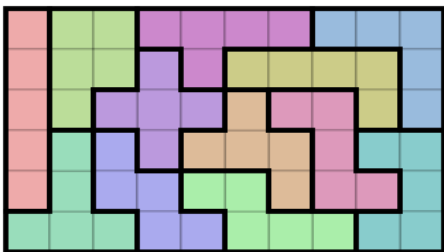
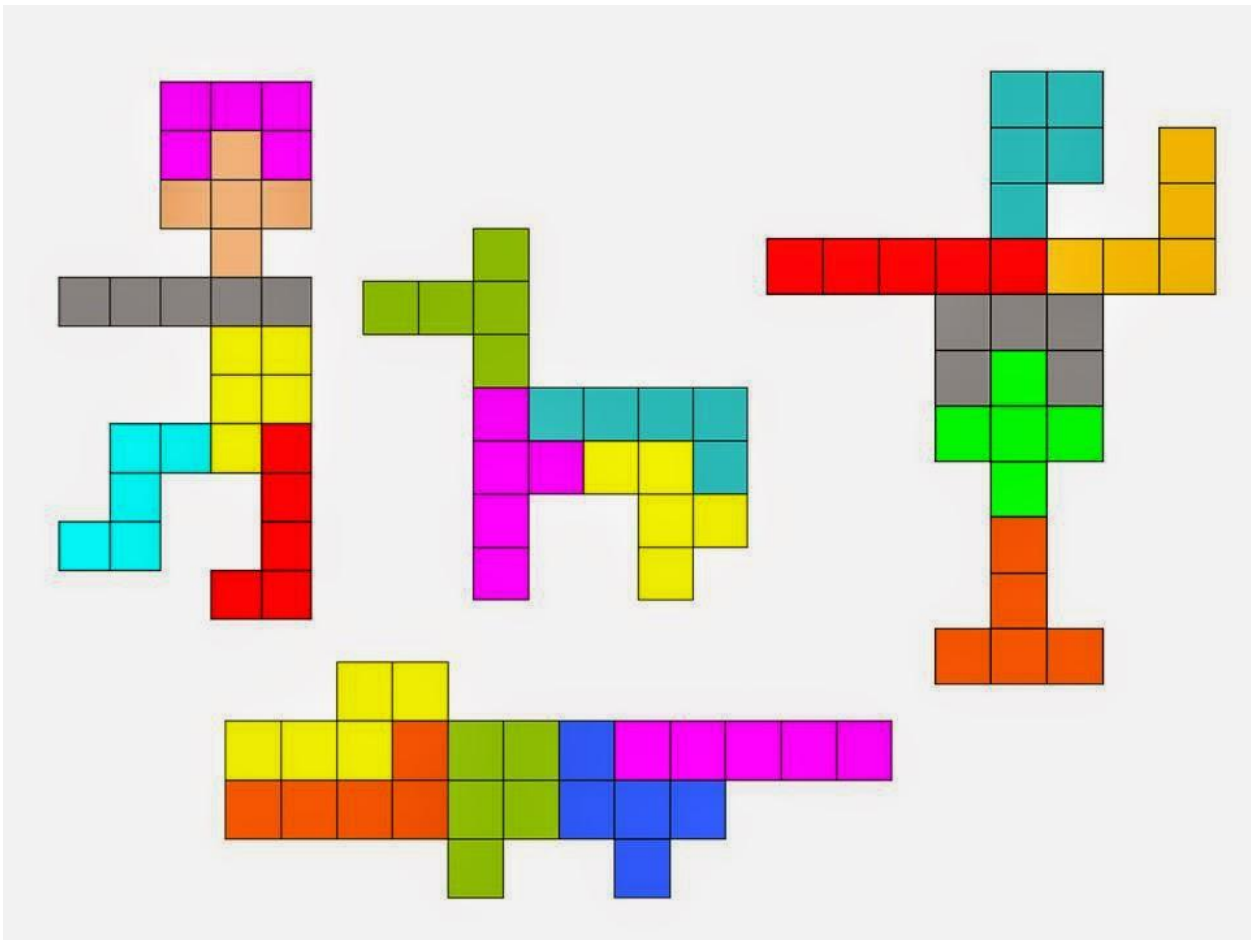
Головоломка пентамино — очень популярная логическая игра и головоломка одновременно. Элементы в игре — плоские фигуры, каждая из которых состоит из пяти одинаковых квадратов. Всего существуют 12 элементов. Детям лучше тренироваться на маленьких прямоугольниках из нескольких деталей. Самая распространённая задача пентамино — сложить из всех фигурок, без перекрытий и зазоров, прямоугольник. Поскольку каждая из 12 фигур включает в себя 5 квадратов, то прямоугольник должен быть площадью 60 единичных квадратов. Возможны прямоугольники 6×10 , 5×12 , 4×15 и 3×20 . Также из элементов можно складывать различные фигуры, симметричные узоры, буквы алфавита, цифры. Для маленьких детей, лучше фигуры складывать по образцу, как мозаику.

Направленность:

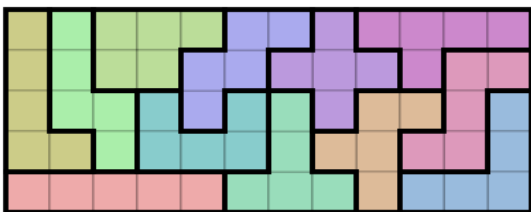
С танграмом ребенок научится анализировать изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части, и наоборот - составлять из элементов заданную модель, а самое главное - логически мыслить.

Варианты использования:

1. Рассмотрите вместе с ребенком детали пентамино. Определите их цвет и форму. Сравните фигуры по цвету, форме, размеру. Если ребенок испытывает затруднения или для большей наглядности можно обвести фигуры на листе в клетку и разбить на отдельные квадраты (данное пособие уже имеет деление на отдельные квадраты).
2. Предложите ребенку собирать фигуры по расчерченным на элементы схемам (ответам), как мозаику. Фигуры не должны перекрываться. Можно выкладывать изображение на столе, по образцу, или (если ребенку сложно справиться с заданием), накладывать соответствующие детали на схему.
3. Если ребенок научился складывать фигуры по расчерченной схеме, можно предложить ему сложить изображение по силуэтной схеме в натуральную величину. При возникновении затруднений можно использовать метод наложения.
4. Если ребенок уже хорошо овладел способами выкладывания изображений, предложите ему наиболее сложный вариант – выкладывание по уменьшенной силуэтной схеме.
5. Можно предложить ребенку выкладывать изображения, относящиеся к определенной тематике (животные, птицы, люди, предметы быта, персонажей сказки и т.д.)
6. Детям старшего дошкольного возраста можно внести соревновательный элемент – кто быстрее выложит изображение или кто больше придумает своих фигур.
7. Можно также придумывать свои фигуры.
8. На основании выложенных изображений можно придумать сказочный сюжет или игровую ситуацию.



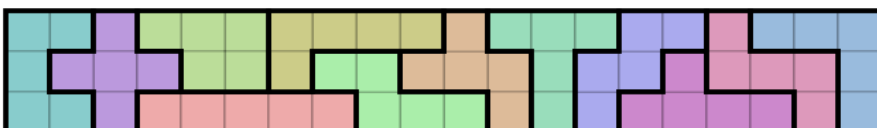
6 × 10



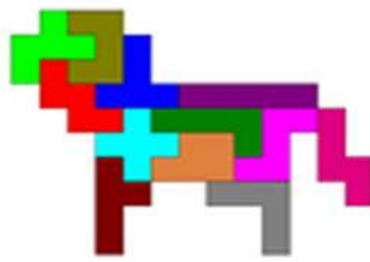
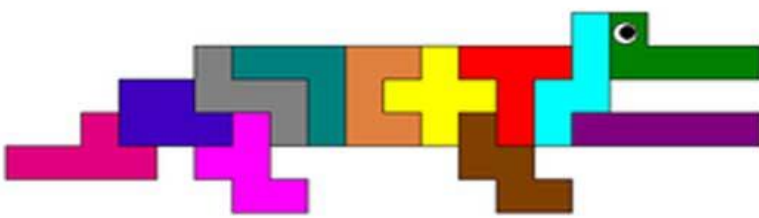
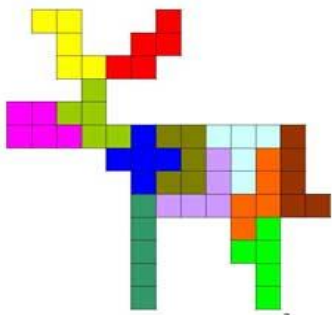
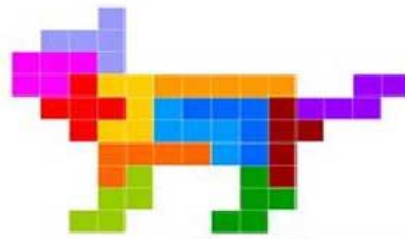
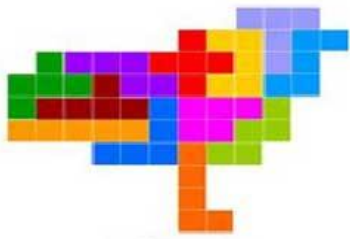
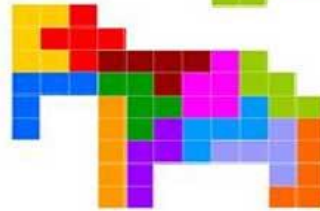
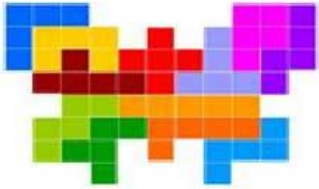
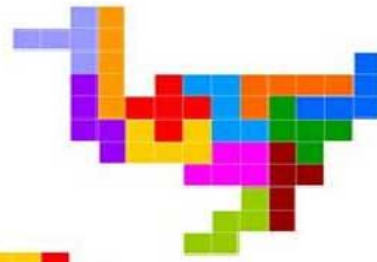
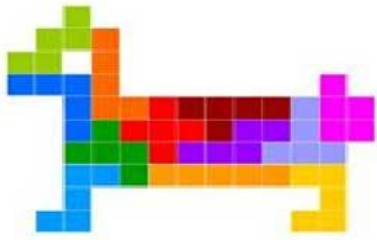
5 × 12

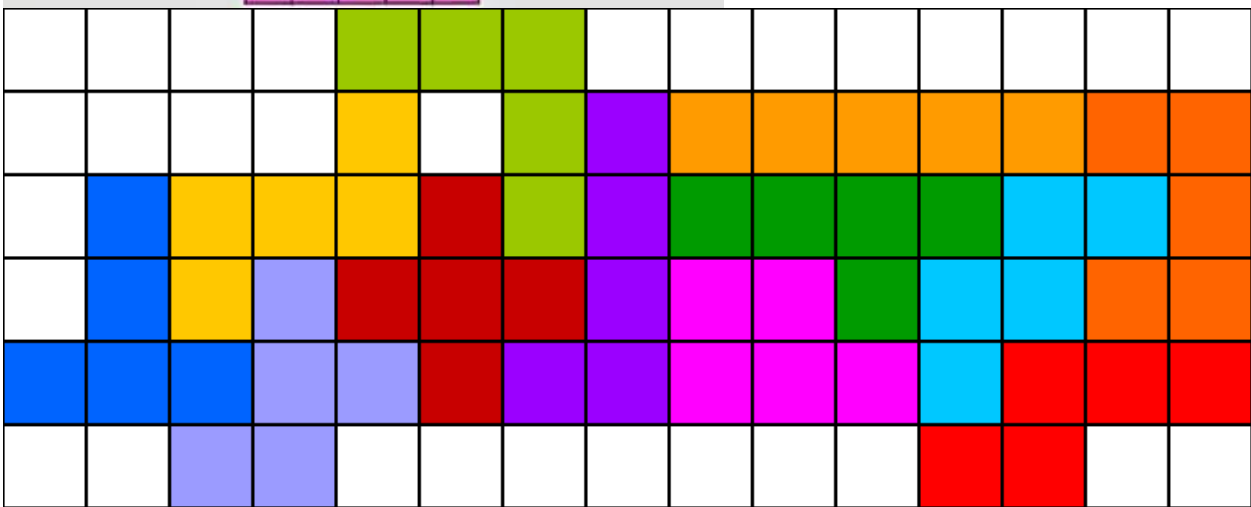
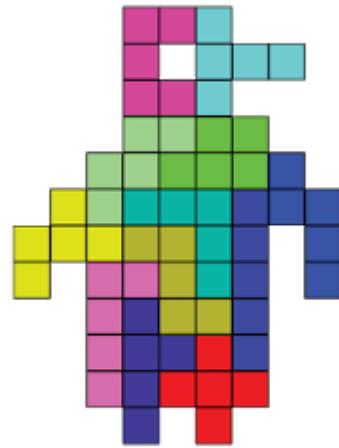
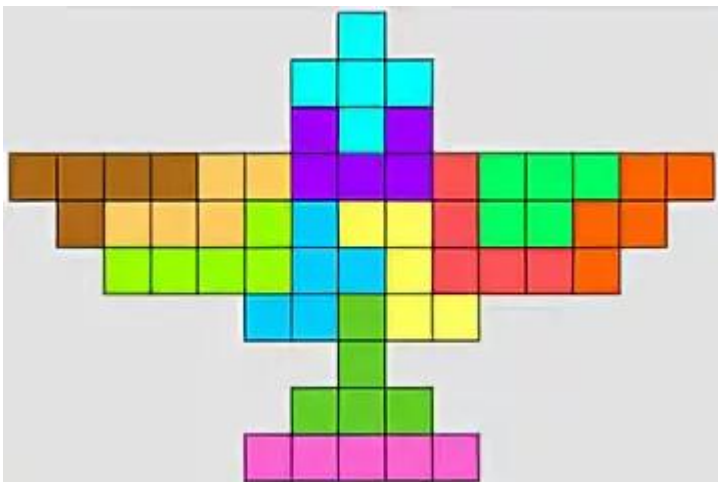


4 × 15

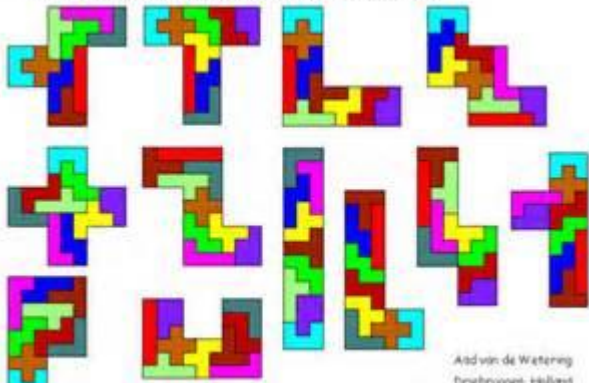


3 × 20



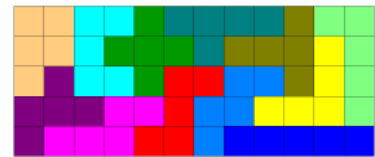
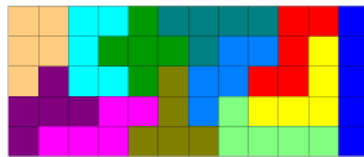
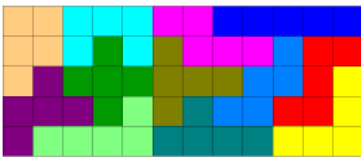
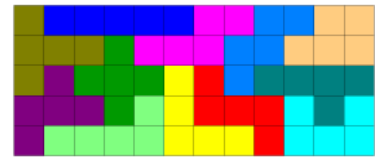
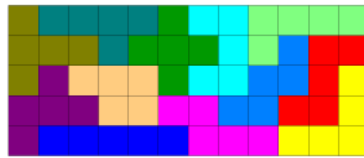
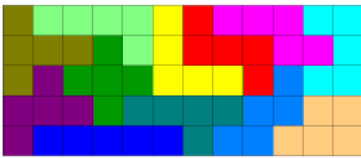
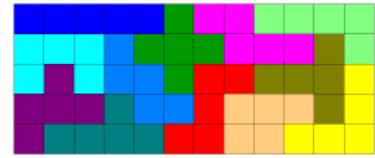
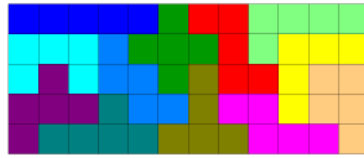
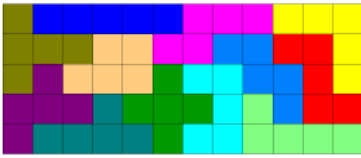
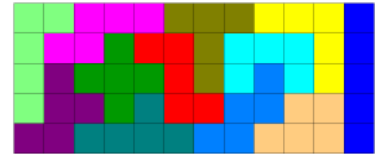
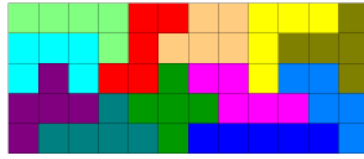
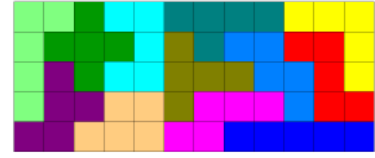
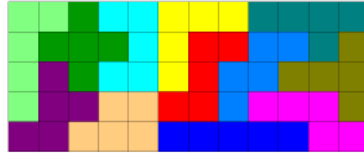
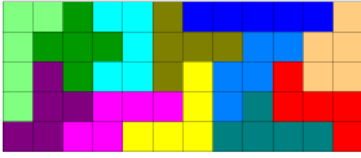
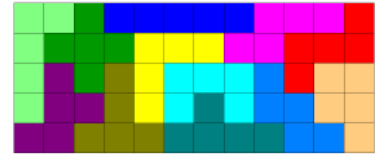
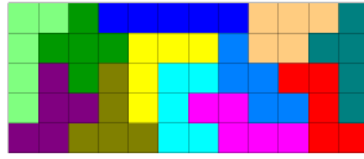
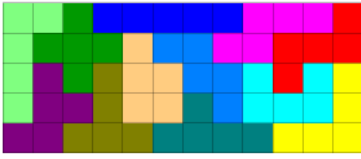
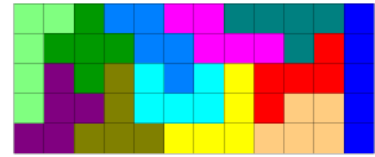
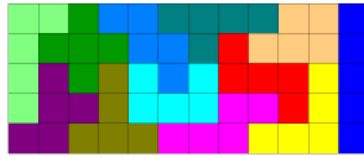
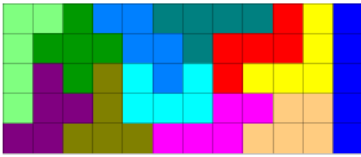


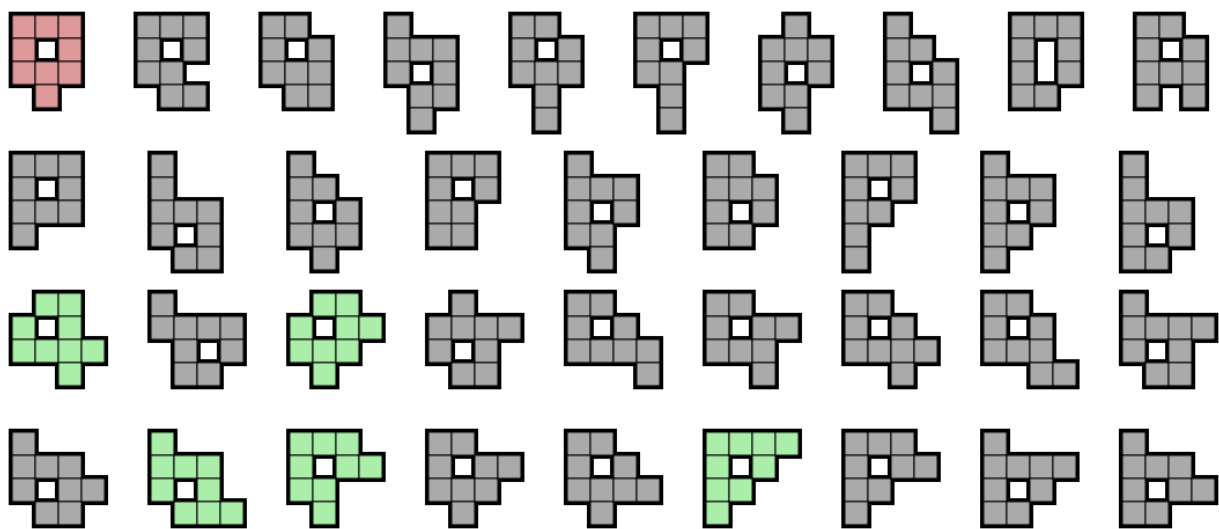
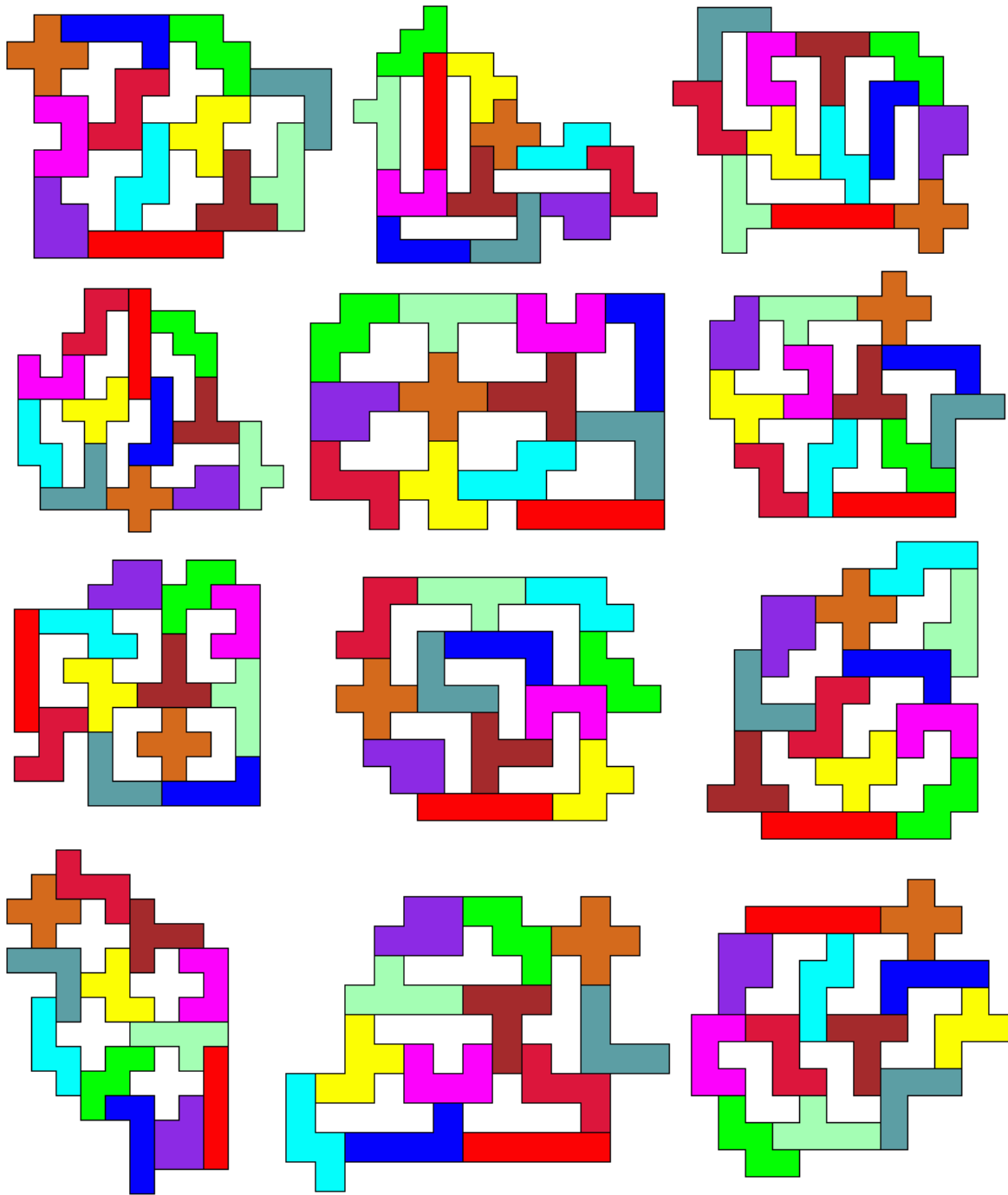
From 9 pentominosets to 12 triple pentominos

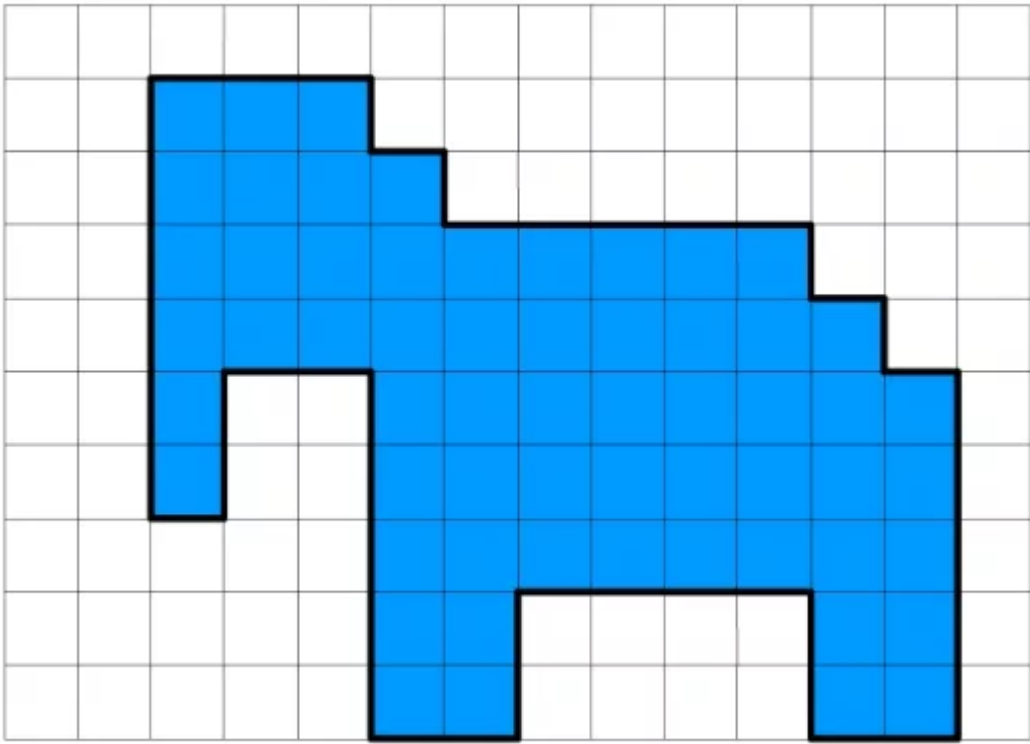
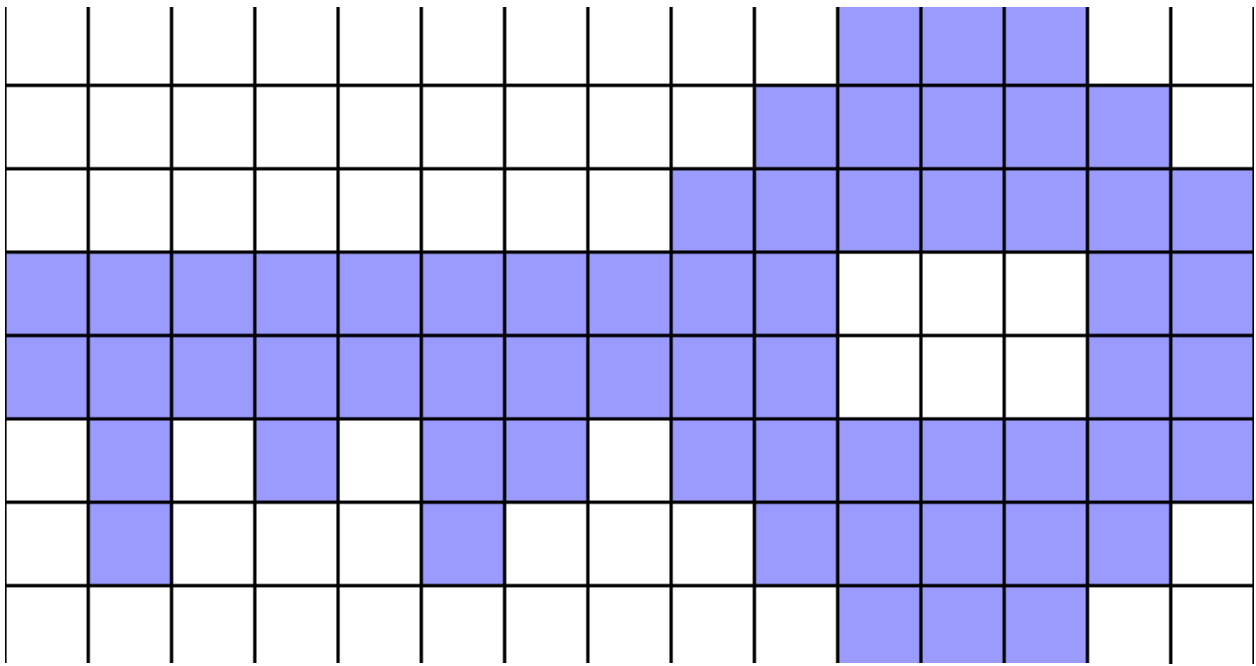


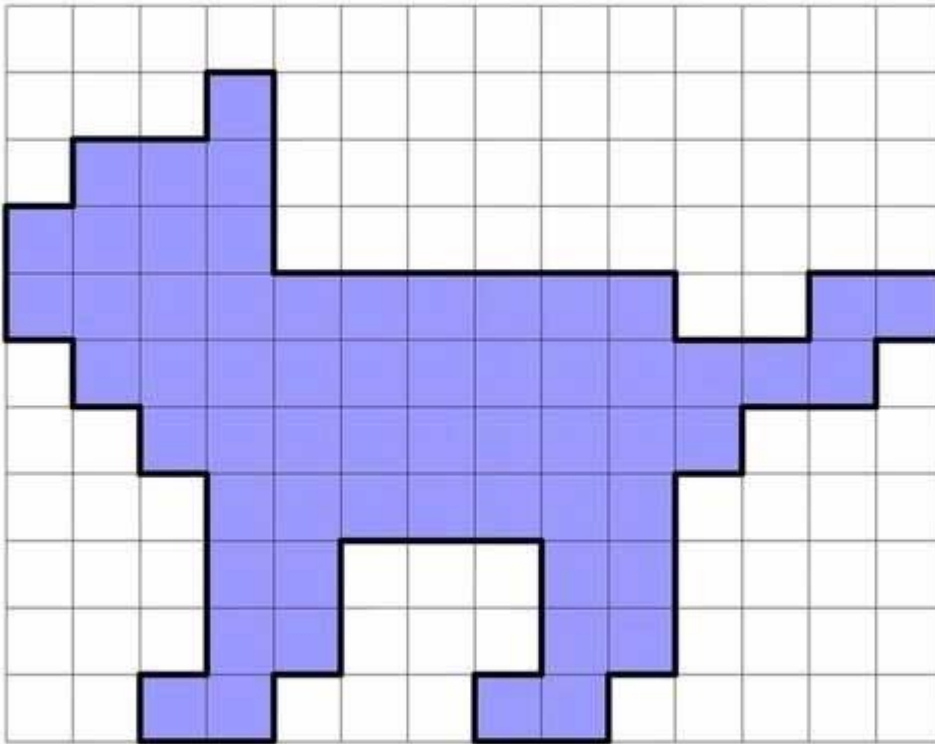
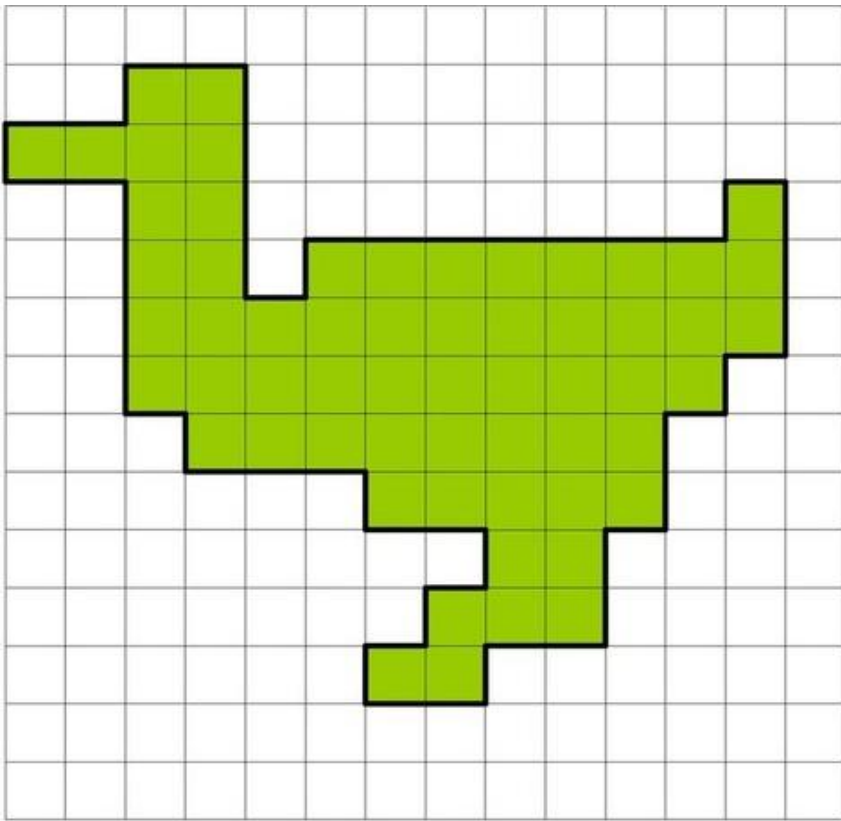
all large pentominos are build with different pentominos

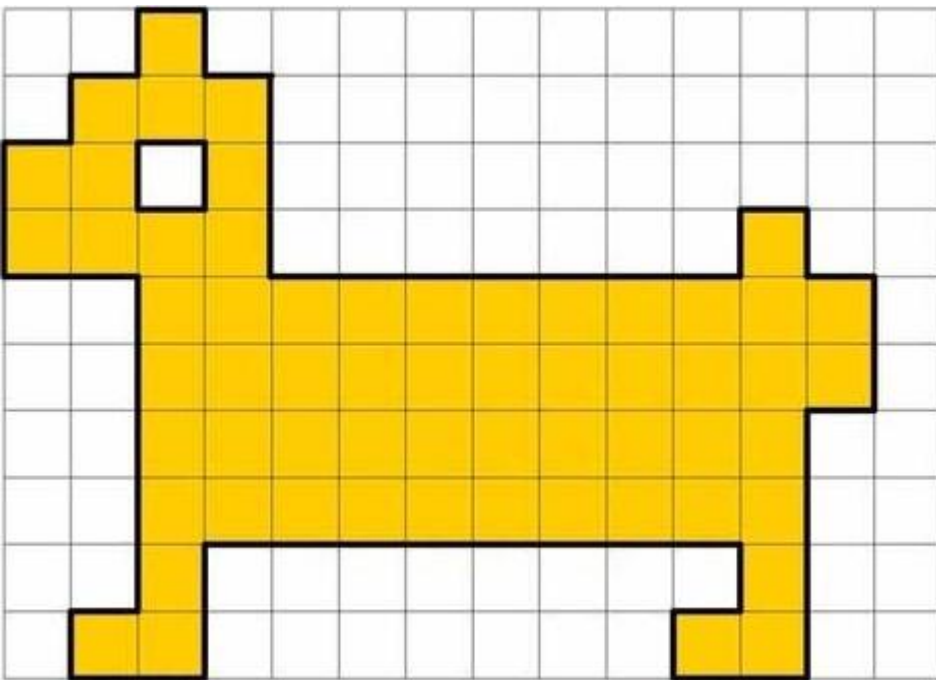
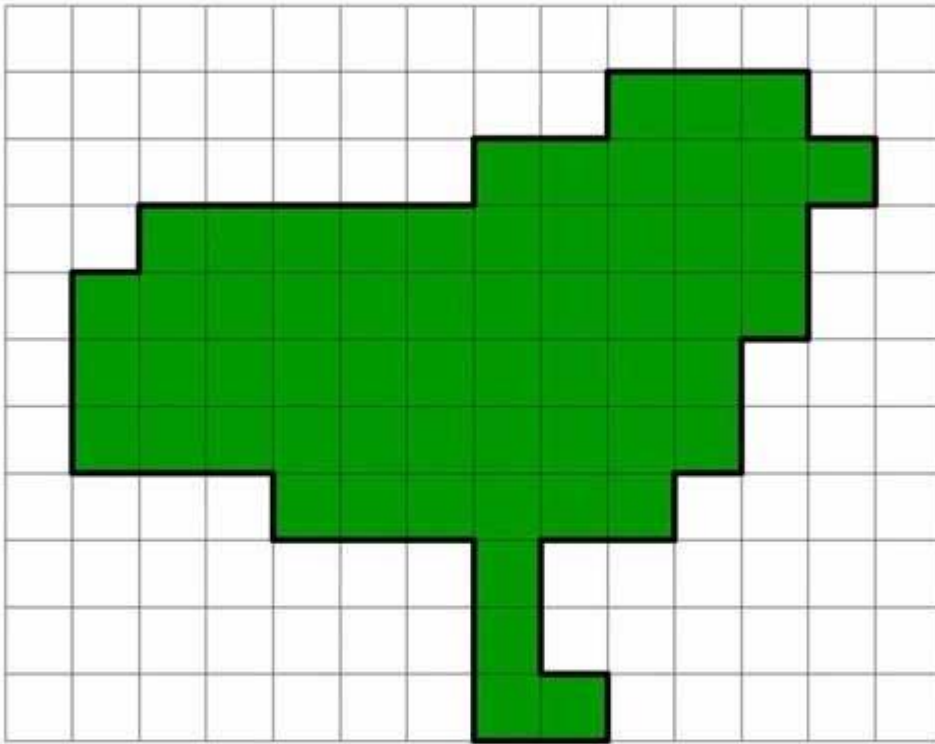
André van de Wetering
Driebruggen, Holland
30-1-2001

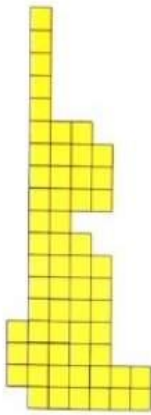
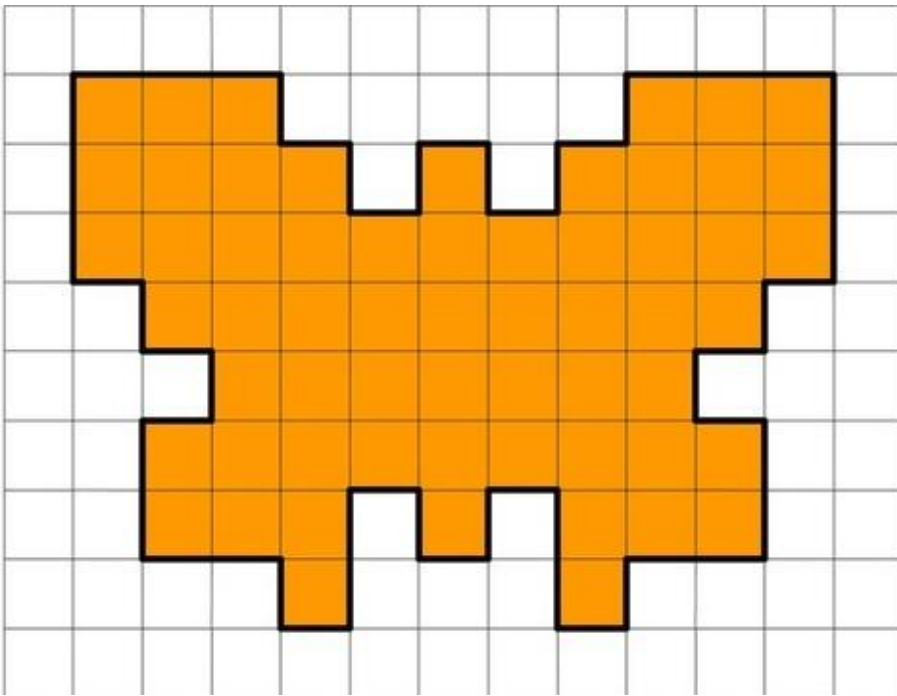




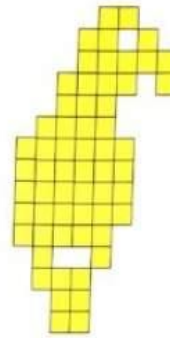




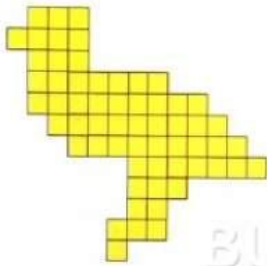




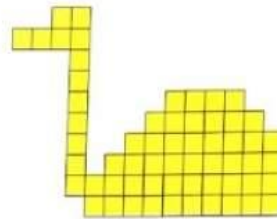
Заяц



Попугай



Пингвин



Лебедь

BUTUZAM.RU

