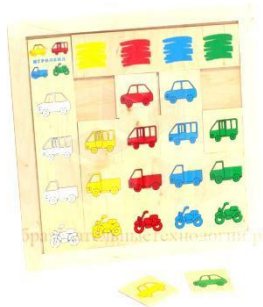


# РАЗВИВАЮЩЕЕ ПОСОБИЕ «НАЙДИ ГАРАЖ»



## ПАРАМЕТРЫ

Размер: карточки 5х5 см, 27х27х0,9 см.

Материал: дерево, фанера.

Пособие предназначено для детей 3-7 лет.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование

Пособие состоит из деревянного планшета 27х27 см и 16 карточек 5х5 см с изображениями машин различных цветов.

Пособие направлено на:

- развитие у ребенка зрительного восприятия, внимания, памяти;
- формирование умения анализировать, выделять основные признаки предмета, объединять предметы на основе нескольких признаков.

## Варианты использования:

### Для детей 3 - 5 лет:

1. «По местам». Предложить ребенку выложить карточки по цветам и предметам, в соответствии с схемой на боковой и верхней деревянной панели (боковую панель можно ставить как слева, так и справа).
2. «Потеряшка». С игрового поля убрать одну карточку. Предложить ребенку определить, какой карточки не хватает. Объяснить свой ответ. Усложненный вариант: с игрового поля убирается несколько карточек. Ребенку предлагается словесно описать недостающие карточки и вернуть «потеряшек» на свои места.
3. «Ошибка». Меняем местами две карточки. Предлагаем ребенку найти карточки, которые лежат не на своих местах. Усложненный вариант: на игровом поле меняем местами несколько карточек и предлагаем ребенку исправить «ошибки», при этом объясняя свои действия.

### Для детей 6 - 7 лет:

1. «Пятнашки». Перед ребенком лежит правильно собранное игровое поле. Убираем одну угловую карточку, перетасовываем карточки, не вынимая их. Передвигая карточки по игровому полю, предлагаем ребенку вернуть все на свои места. Усложненный вариант: На игровом поле карточки расположены в хаотическом порядке. Ребенку предлагается путем перемещения карточек по игровому полю расположить их согласно схеме, показанной на верхней и левой боковой панели.

Для детей 5 - 7 лет:

1. «Судоку». Цель игры: развитие наблюдательности, внимания, памяти, логического мышления, закрепление знаний цветов, закреплении названия и назначения транспорта, ориентировка на плоскости. На игровом поле необходимо разместить 16 карточек с видами транспорта так, чтобы в каждом столбике и картинке встречались только один раз. Усложнение: при выкладывании карточек на поле диагонали должны быть того цвета, вы обозначаете ребёнку в начале игры, например: красная и жёлтая.



строке  
игровом  
который

2. «Логическая цепочка». Цель игры: найти закономерность и продолжить ряд последовательно чередующейся по цвету и по картинке на карточке. Развитие способности логически мыслить, закрепление цветов и видов транспорта. Усложнение: выкладывая карточки, ребенок называет цвет, вид транспорта (грузовой, легковой и т.д.), даёт пояснение для кого и для чего предназначен данный вид транспорта.

3. «Исправь ошибку». Цель игры: развитие внимательности, наблюдательности, памяти. Воспитание умения самостоятельно решать проблемные игровые задачи. Ход игры: выложить перед ребенком 4 карточки, например: 3 автомобиля и один мотоцикл. Ребенок рассматривает ряд карточек и находит карточку, которая не соответствует трём предыдущим карточкам. Из оставшихся карточек находит нужную и заменяет на правильную, объясняя свой выбор.

