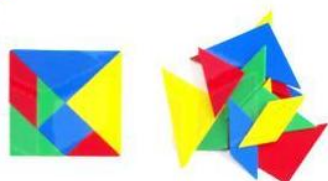
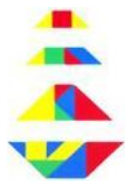


ТАНГРАМ



ПАРАМЕТРЫ

Возраст: от 6 лет.

Материал: прочный гладкий пластик.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование
- Начальное общее образование

Можно использовать на уроках:

Математика

Набор представляет собой головоломку и состоит из 28-ми плоских геометрических фигур 4-х ярких цветов, которые складывают определенным образом для получения другой, более сложной, фигуры (человека, животного, предмета домашнего обихода, буквы, цифры и т. д.).

Танграм - старинная восточная головоломка из фигур, получившихся при разрезании квадрата на 7 частей особым образом: 2 больших треугольника, один средний, 2 маленьких треугольника, квадрат и параллелограмм. В результате складывания этих частей друг с другом получаются плоские фигуры, контуры которых напоминают всевозможные предметы, начиная от человека, животных и заканчивая орудиями труда и предметами обихода. Такого рода головоломки часто называют «геометрическими конструкторами».

Направленность:

С танграмом ребенок научится анализировать изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части, и наоборот - составлять из элементов заданную модель, а самое главное - логически мыслить.

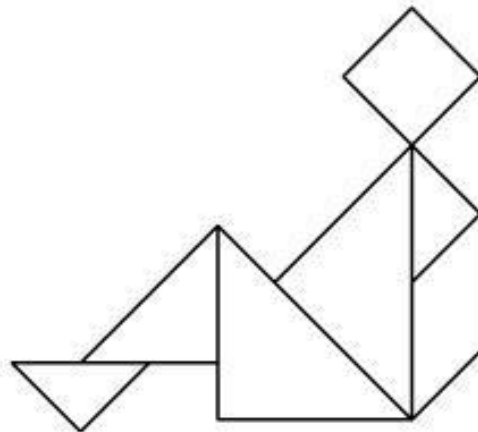
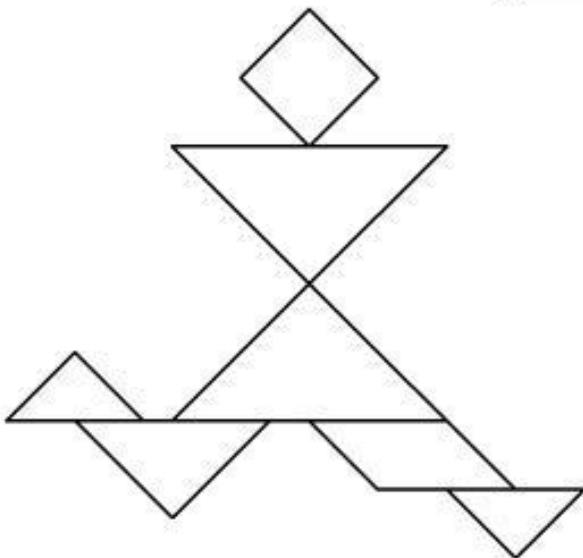
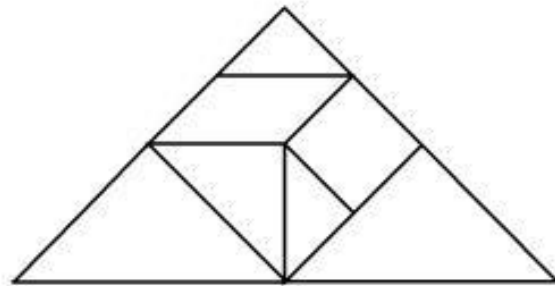
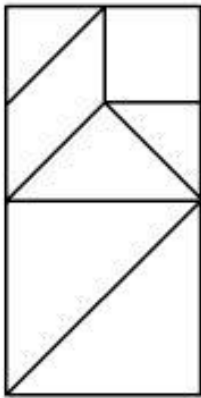
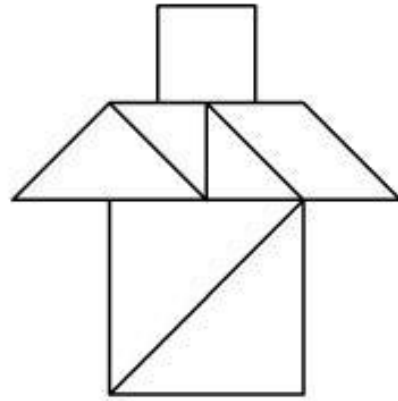
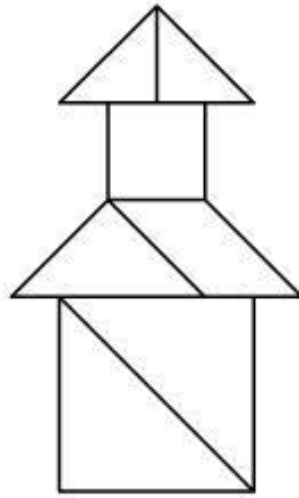
Варианты использования:

1. Рассмотрите вместе с ребенком детали танграма. Определите их цвет и форму. Сравните фигуры по цвету, форме размеру. Если ребенок испытывает затруднения или для большей наглядности можно использовать метод наложения.
2. Предложите ребенку собирать фигуры по расчерченным на элементы схемам (ответам), как мозаику. Каждая фигура игры должна складываться из семи частей танграма, при этом они не должны перекрываться. Можно выкладывать изображение на столе, по образцу, или (если ребенку сложно справиться с заданием), накладывать соответствующие детали на схему (Приложение 1).
3. Если ребенок научился складывать фигуры по расчерченной схеме, можно предложить ему сложить изображение по силуэтной схеме в натуральную величину. При возникновении затруднений можно использовать метод наложения (Приложение 2).

4. Если ребенок уже хорошо овладел способами выкладывания изображений, предложите ему наиболее сложный вариант – выкладывание по уменьшенной силуэтной схеме (Приложение 3).
5. Можно предложить ребенку выкладывать изображения, относящиеся к определенной тематике (животные, птицы, люди, предметы быта, персонажей сказки и т.д.)
6. Детям старшего дошкольного возраста можно внести соревновательный элемент – кто быстрее выложит изображение или кто больше придумает своих фигур.
7. Можно также придумывать свои фигуры.

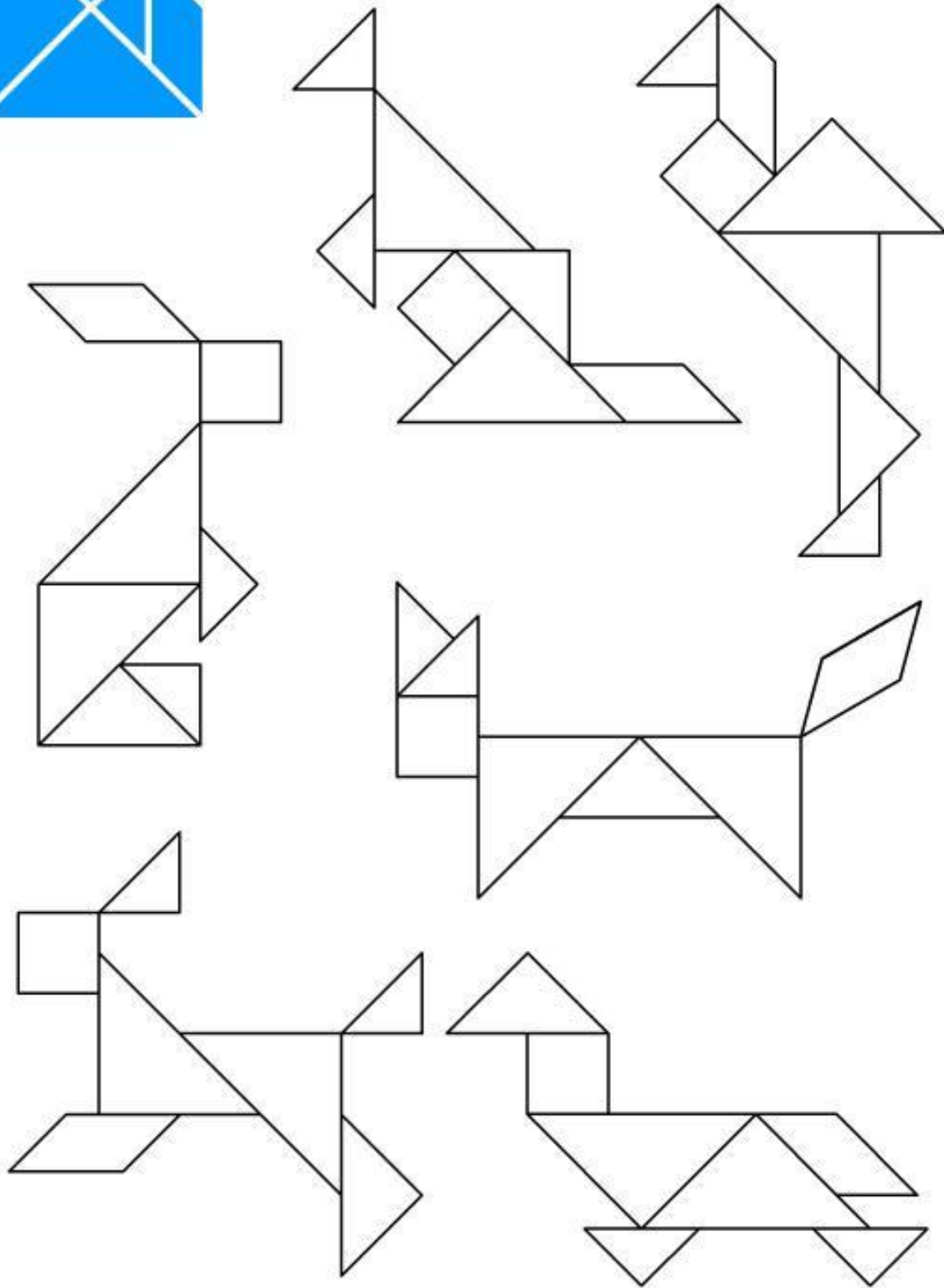


"Танграм"



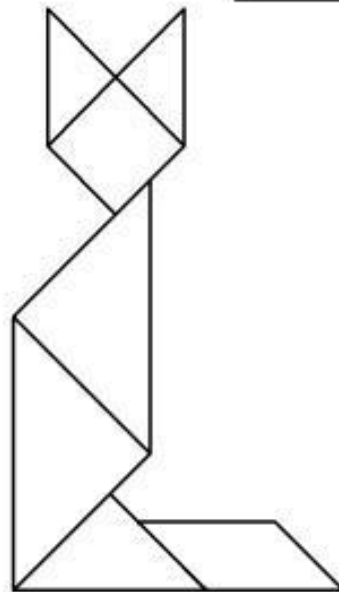
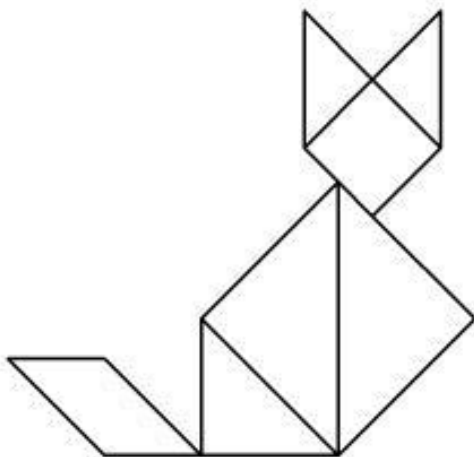
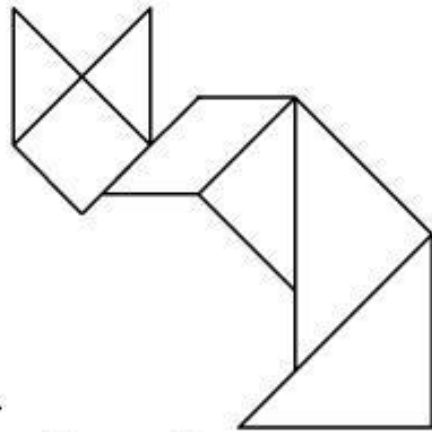
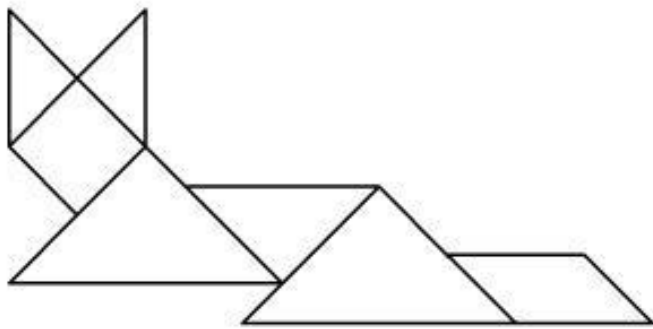
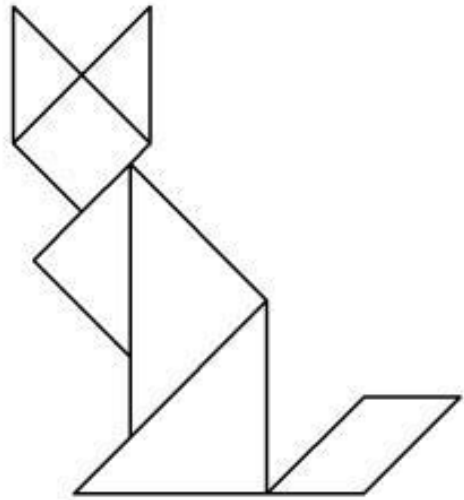
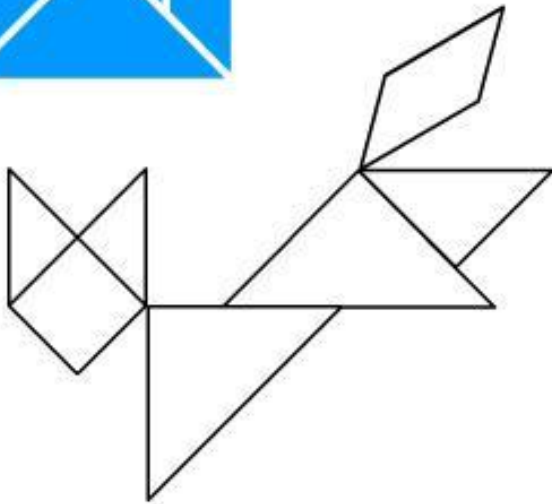


"Танграм"



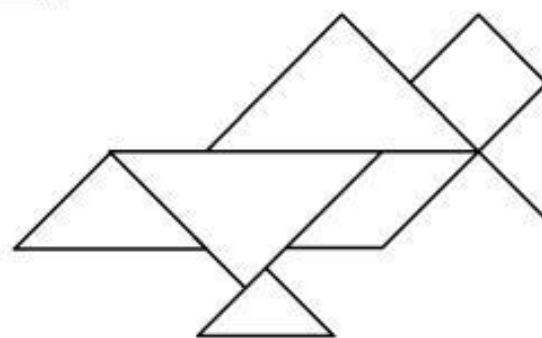
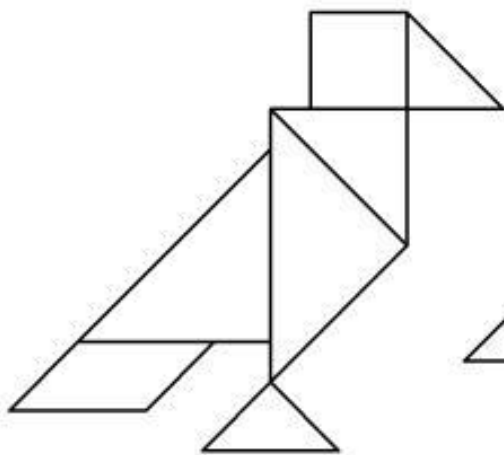
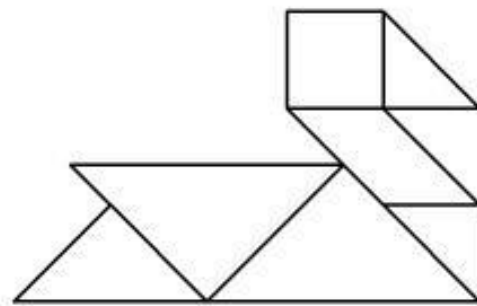
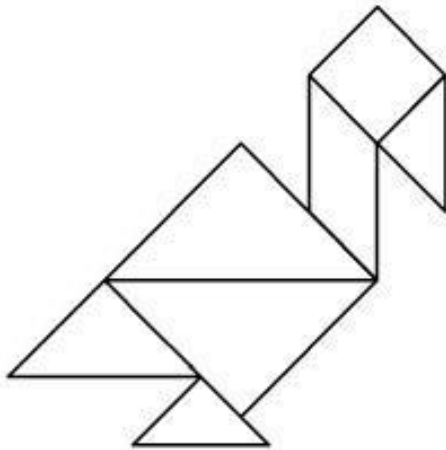
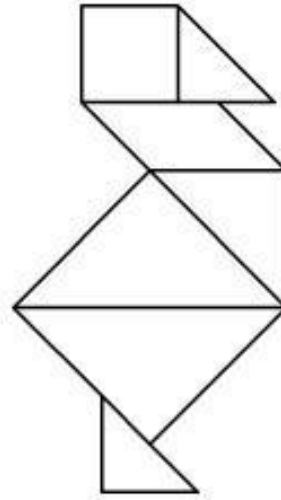
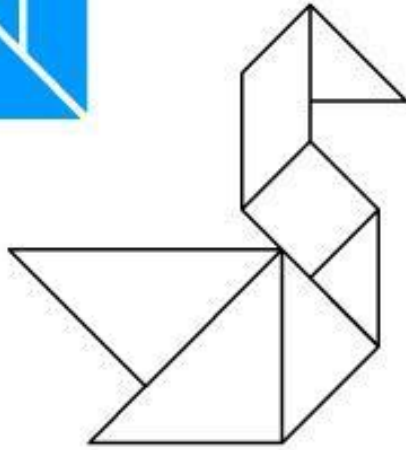


"Танграм"





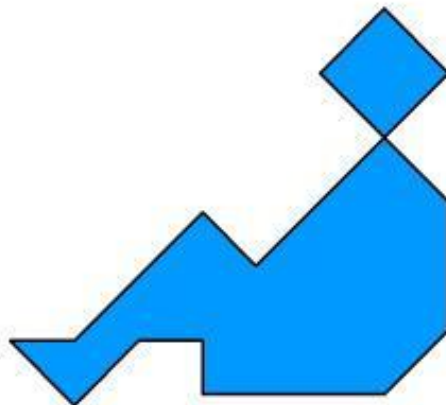
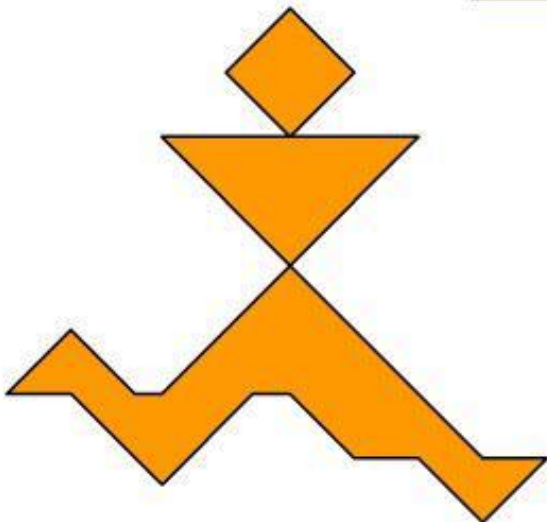
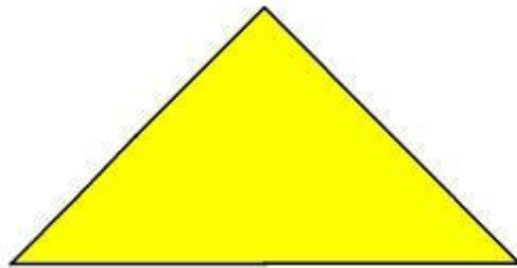
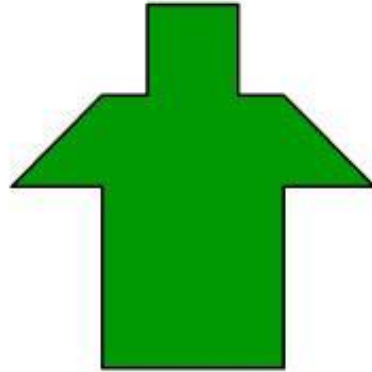
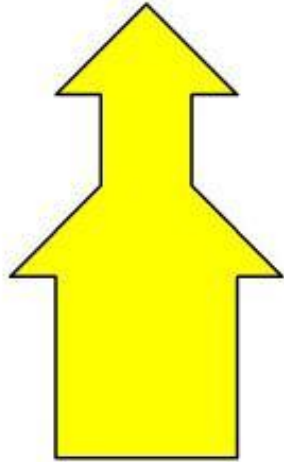
"Танграм"



Приложение 2

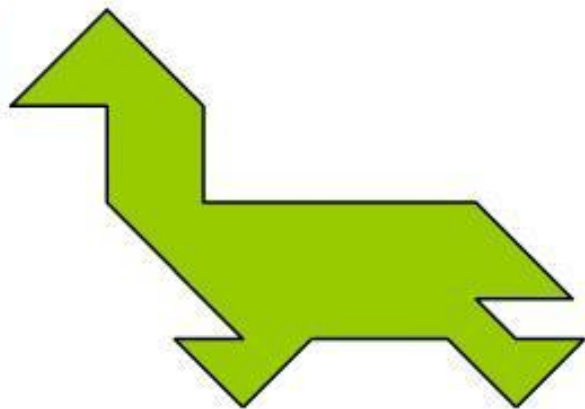
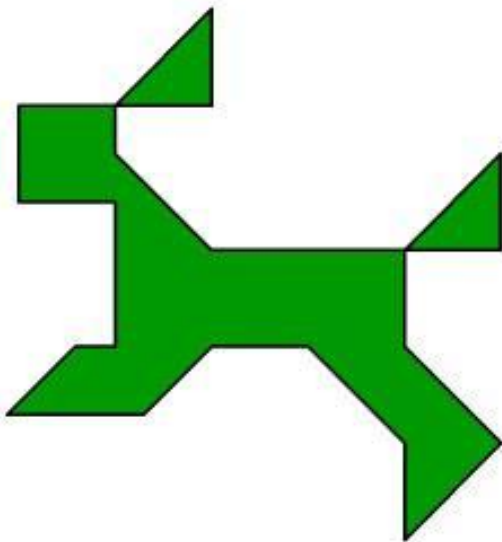
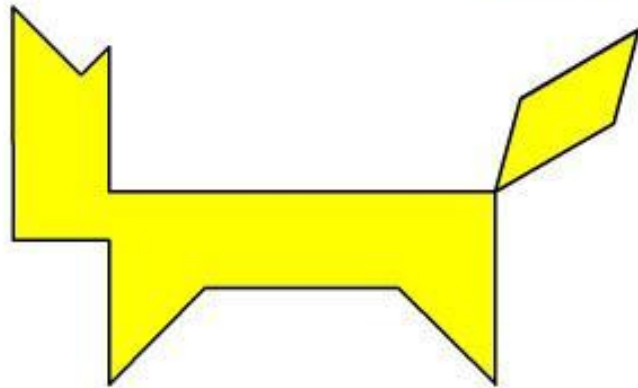
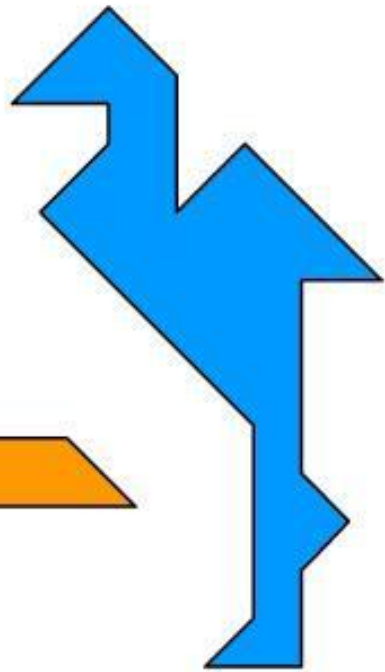
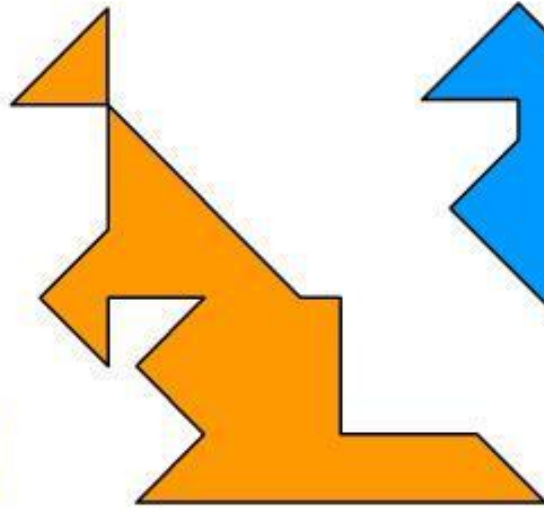


"Танграм"



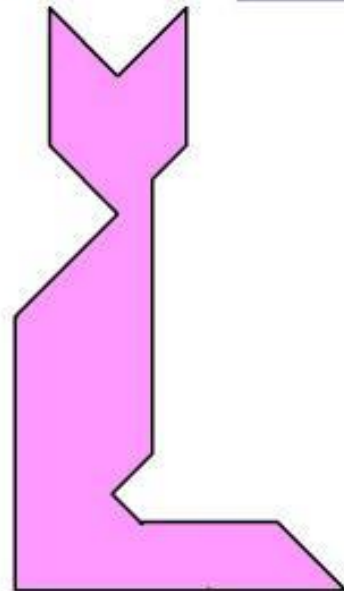
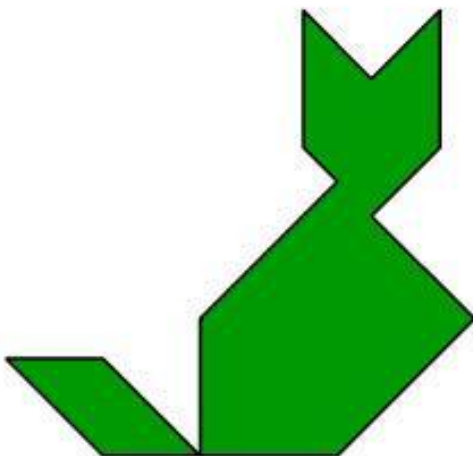
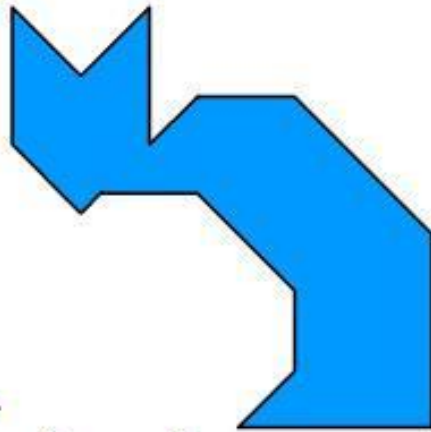
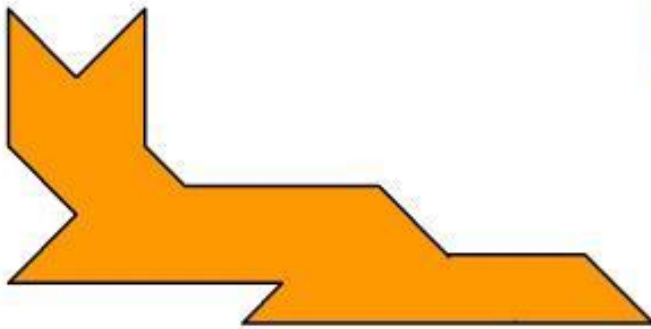
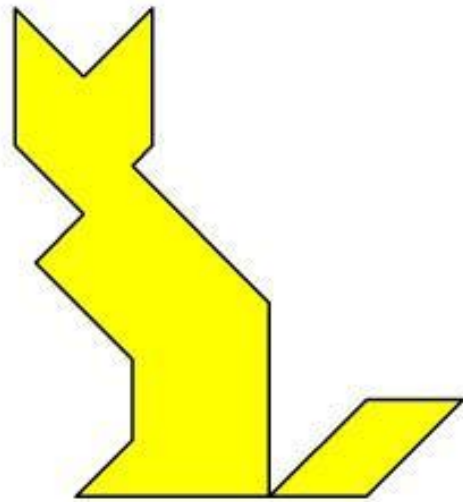


"Танграм"



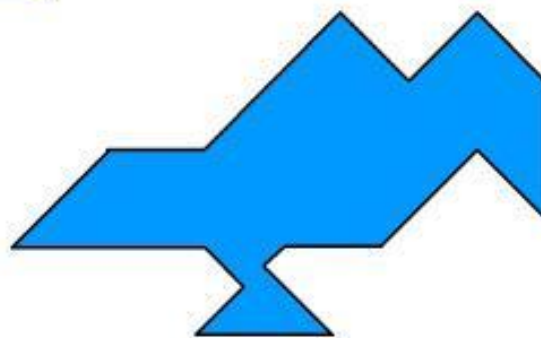
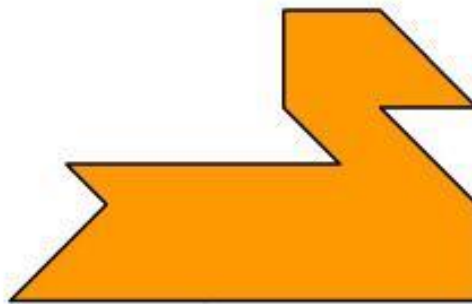
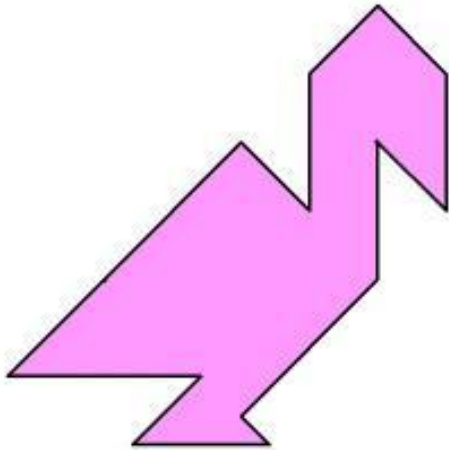
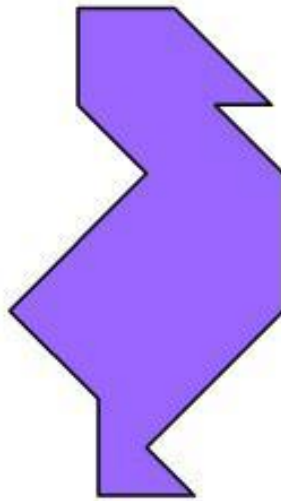
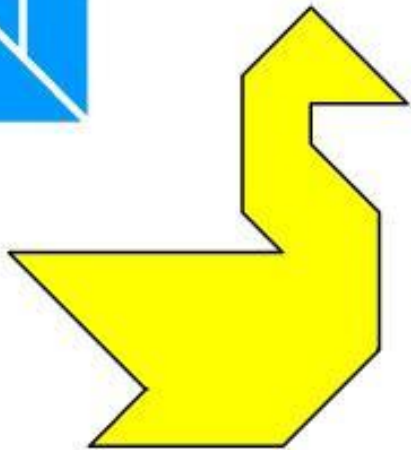


"Танграм"

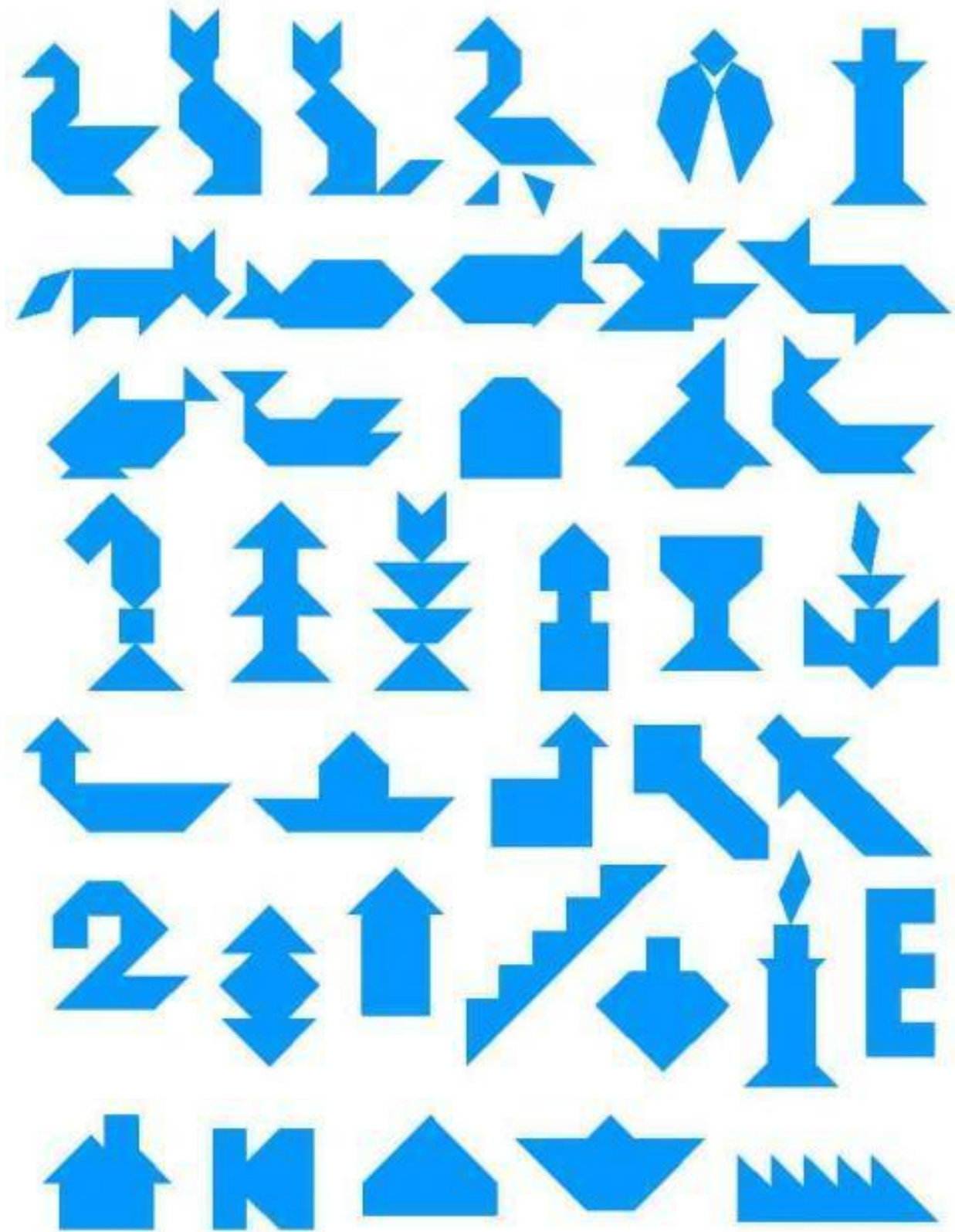


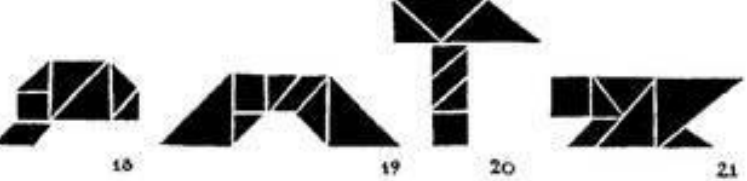
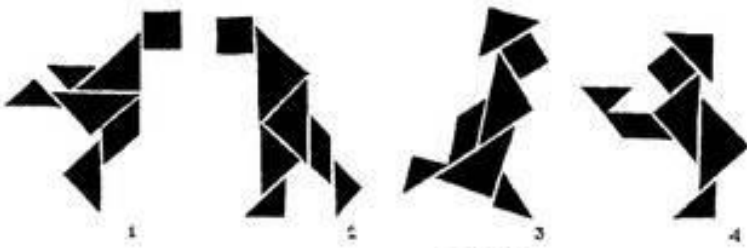


"Танграм"



Приложение 3





1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21