

# ДОМИНО «МАТЕМАТИКА»



## ПАРАМЕТРЫ

Размер: панели 21x7,5x0,5 см, карточки 4x6x0,3 см, коробки 27x22x5,5 см.

Материал: дерево, фанера.

Пособие предназначено для детей 4-7 лет.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование
- Начальное общее образование

Можно использовать на уроках:

Математика

Пособие представляет собой 12 панелей - игровых полей, разделенных на пять секторов, и 60 карточек с цифрами от 1 до 9 на фиолетовом, красном, желтом, зеленом, голубом и оранжевом фоне каждая. Каждому игровому полю соответствуют 5 карточек, которыми это поле необходимо в игре закрыть как можно быстрее. В каждом секторе панели – разное количество предметов – от 1 до 9. Например, карточками с цифрами на голубом фоне надо закрывать сектора с изображениями геометрических фигур голубого цвета, карточкой с цифрой 5 надо закрыть сектор с пятью фигурами. На других панелях изображены цветы, костяшки домино, представители животного мира, бусинки и закрашенные доли круга.

## Пособие направлено на:

- развитие логического мышления, познавательной активности, наглядно-действенного мышления, речи;
- формирование предметных представлений, обучение счету.

## Варианты использования:

1. Рассмотрите вместе с ребенком игральные карточки. Назовите цифры, изображенные на них.
2. Предложите ему найти одинаковые изображения из разложенных перед ним.
3. Можно поиграть с ребенком в игру «Угадай-ка». Для нее необходимо положить перед малышом несколько игровых карточек (от 2 до 5 и более в зависимости от возможностей ребенка), предложить рассмотреть их, запомнить изображения. После чего ребенок должен закрыть глаза, в это время взрослый убирает (или добавляет) одну карточку. Задача игрока угадать, что изменилось, какая карточка пропала или появилось.
4. Игра по правилам «Лото»

## Правила игры:

Играть нужно как минимум вдвоем, хотя интересней вчетвером или впятером. Группа играющих разделяется на ведущего и непосредственно участников. Играющим предоставляют карты больших размеров, а ведущему дают коробку с фишками. Он достает эти фишки в то же время вслух громко произносит, какие рисунки на них изображены. В это время группа игроков должна следить за своими картинками. Если оказывается, что называемый рисунок и рисунок на картинке совпадают, то этот участник закрывает данное место на большой картинке фишкой. Игрок, у кого быстрее всех будут закрыты все рисунки

на большой картинке, считается победителем. Когда играют больше двух игроков, то игра не прекращается до тех пор, пока не выяснят, кто проиграл.

## 5. Игра по правилам «Домино»

### *Правила игры:*

Правила позволяют играть вдвоем, но еще больший интерес и веселье возникает, когда в игре участвуют четыре игрока.

1. Игроки получают по 5 костяшек.
2. Оставшиеся костяшки лежат в «банке» изображениями вниз. Из «банка» участник берет фишку, если нет нужной для хода.
3. Игрок ходит первым, если есть костяшка – «дубль», с парным изображением (с каким именно, лучше договориться перед началом игры). По ходу лучше рассказывать об этих животных и ребенок обязательно запомнит не только их названия, но и познавательные истории.
4. Следующий участник подставляет фишку так, чтобы картинка совпала с одной из картинок на костяшке игрока.
5. Если у участника нет нужного варианта – нужно обратиться в банк. Однако вытаскивать фишки надо до тех пор, пока не появится нужная. Если такой фишки уже нет – пропустить ход.
6. Победитель – игрок, который быстрее оказался без фишек.