

Барабашка/ Барамелька



Дом с привидением. В комплект настольной игры Барабашка (Geistesblitz) входит 5 деревянных фигурок (привидение, кресло, книга, бутылка и мышь), 60 карт. Все элементы уложены в компактную коробку с размерами 13x13x4 см.

Правила настольной игры Барабашка (Geistesblitz) находятся внутри коробки с игрой.

Привидения, живущие в старинных домах, совсем не страшные и ничто человеческое им не чуждо. У них даже есть собственное хобби. Вот, например, призрак из настольной игры Барабашка (Geistesblitz) обожает фотографировать различные предметы.

Дикое, но симпатичное привидение резвится с фотоаппаратом. Призрак сделал несколько десятков фотографий своих любимых вещей: кресла, книги, бутылки, мышки и самого себя. Каково же было его удивление, когда на многих фотографиях предметы получились неправильного цвета! Придется помочь незадачливому призраку и разобраться, какие вещи сфотографированы правильно, а какие нет.

Как не перепутать книгу с креслом? На столе перед участниками настольной игры Барабашка (Geistesblitz) лежат пять разноцветных предметов: красное кресло, синяя книга, зелёная бутылка, серая мышка и фигурка белого привидения. Ведущий игрок держит колоду карт с различными сочетаниями предметов и открывает по одной карте. Задача игроков - как можно скорее схватить предмет...

...который точно такой же, как на открытой карте. Например, открыта карта с синей книгой и белой мышкой (фото слева) – скорее хватайте книгу! Именно книга, и правда, синяя, а вот мышка на самом деле серая.

...ни изображения, ни цвета которого НЕТ на карте. Например, открыта карта с красным привидением и зелёной книгой (фото слева)... Значит хватать надо ни ПРИВИДЕНИЕ, ни КНИГУ, ни КРАСНОЕ кресло, ни ЗЕЛЁНУЮ бутылку (все характеристики, написанные заглавными буквами на карте уже есть) ... Скорее хватайте серую мышку!

Самый быстрый и сообразительный игрок забирает себе выигранную карту.

Хватай или кричи! Настольную игру Барабашка (Geistesblitz) можно сделать ещё более интересной. Просто добавьте правило, по которому **иногда** нужно не хватать предметы, а выкрикивать их названия. Например, если на карте есть изображение книги, все игроки должны не схватить правильный предмет, а выкрикнуть его название.

Охотники за привидениями и креслами. Настольная игра Барабашка (Geistesblitz) – затея для любителей динамичных настольных игр, это взрывная смесь **Сета** (мысленное разложение предметов по отдельным характеристикам), **Перепутаницы** (не верь глазам своим!) и **Диких Джунглей** (скорее хватай!). Игра отлично развивает внимательность, образное мышление и скорость реакции.

Одновременно участвовать сможет от двух до восьми игроков. Хотя разработчики рекомендуют игру от 8 лет, с поиском предметов справятся и дети помладше, лет с 4-5. Кстати, можно купить игру Барабашка и её продолжение – [Барамельку](#), с дополнительными правилами, и объединить их! А для опытных игроков постарше – [Барбарон](#) – более сложные правила и целых 9 предметов!