

ШАШКИ «МЫШЬ И КОТ»



Материал: дерево, фанера.
Состав: 64-х клеточная доска, 24 шашки.
Размер: доски 37х37 см., диаметр шашки 3,2 см.,
высота 1,2 см.
Для детей 2-12 лет.

Игра представляет собой деревянную доску и двусторонние шашки, с нанесенными яркими рисунками кота и мышки. Со второй стороны дамка, мышка и котик изображены в короне. Гладкая и яркая красно-белая деревянная доска позволит играть не только в шашки, но и в другие игры, где нужны ровная поверхность и шашки. С левой стороны доски напротив клеток есть цифровая разметка от 1 до 8, а снизу под клетками алфавитная разметка А, В, С, D, E, F, G, H, все эти цифры и буквы нужны для записывания ходов.

Традиционный вариант игры в шашки:

Перед началом игры нужно правильно разместить доску на столе. Она должна лежать так, чтобы внизу слева со стороны игрока угловое поле было тёмным. Шашки расставляются на трёх ближайших рядах с тёмными полями.



Показано что у белой шашки есть два варианта куда походить.

Первыми ходят белые фигуры. Чтобы определить, кто играет какими шашками, один из игроков берет в каждую руку по одной шашке, белую и тёмную, за спиной их перемешивает и вытягивает руки с зажатыми в кулаках шашками второму игроку, который должен выбрать руку с шашкой. Какой цвет шашек попадетса теми и играет. Шашки ходят на одну клетку за ход и только по черным клеткам что находятся рядом по диагонали и ходят шашки только вперед, назад шашки не ходят. На изображении внизу



В русских шашках, шашки могут бить как вперед, так и назад.



Шашка может бить вперед и назад

За один ход шашка может побить сколько вражеских фигур сколько это возможно. Например, на нижнем изображении показано как шашка бьет сразу две вражеские фигуры за один ход.



Бить вражескую шашку обязательно, если есть несколько вариантов взятия вражеских шашек, игрок сам определяет какую именно бить ему шашку. Бывает так, что игрок не увидел, что ему нужно бить, тогда противник должен обязательно ему показать, где он должен бить.

Дамка самая сильная фигура в шашках, чтобы ее получить простая шашка должна дойти до последней черной клетки на стороне противника, тогда шашку переворачивают чтобы обозначить ее как дамка. Когда простая шашка стает дамкой она продолжает ход по правилам дамки. Дамок у игрока может быть 12 штук. Их количество зависит от того сколько простых шашек игроку получится довести до последнего ряда противника.



Дамка ходит и бьет на любое расстояние по диагонали. Внизу пример как дамка бьет сразу две фигуры соперника.

Что делать если в шашках некуда ходить?

Игрок, который не может походить, проиграл. Часто бывают ситуации, когда на доске есть еще шашки, но походить или бить они не могут, так как заблокированы шашками соперника, в таких ситуациях проигрывает тот, кто не может сделать свой ход.

Поддавки

Поддавки — это русские шашки только наоборот, это значит, что правила в поддавках, как в русских шашках, только побеждает здесь тот, кто первым сдаст свои шашки противнику или заблокирует их. В поддавки интересно играть из-за их простоты и быстрых партий, они очень популярны.