

ЛОТО «КОЛИЧЕСТВО»



Состав набора: 4 таблицы и 24 карточки.

Размер: карточки 6,0x5,5x0,5 см.

Материал: дерево, фанера.

Пособие предназначено для детей 4-7 лет.

Применение в образовании:

- Дошкольное образование,
- Начальное общее образование.

Можно использовать на уроках: Математика

Пособие направлено на:

- Развитие логического мышления, активного словаря, познавательной активности, наглядно-действенного мышления, речи;
- Формирование предметных представлений, обучение счету.
- Формирование представлений об окружающем мире.
- Развитие навыков общения в групповых играх.

Варианты использования:

1. Рассмотрите вместе с ребенком игральные карточки. Назовите предметы, изображенные на них.
2. Посчитайте вместе с ребенком количество предметов, изображенных на каждой отдельной фишке. Сравните по количеству предметов фишки со схожими изображениями. Предложите ему найти одинаковые изображения на фишке и большой карточке, акцентируйте внимание ребенка на количестве изображенных предметов.

3. Если игра по правилам малышу не доступна в силу возраста или его индивидуальных особенностей, предложите ему собирать из костяшек стопки, тропинки, дорожки, строить домики.
4. Можно поиграть с ребенком в игру «Угадай-ка». Для нее необходимо положить перед малышом несколько игровых фишек (от 2 до 5 и более в зависимости от возможностей ребенка), предложить рассмотреть их, запомнить изображения. После чего ребенок должен закрыть глаза, в это время взрослый убирает (или добавляет) одну фишку. Задача игрока угадать, что изменилось, какая фишка пропала или появилось.
5. Игра по правилам «Лото»

Правила игры:

Играть нужно как минимум вдвоем, хотя интересней вчетвером или впятером. Группа играющих разделяется на ведущего и непосредственно участников. Играющим предоставляют карты больших размеров, а ведущему дают коробку с фишками. Он достает эти фишки в то же время вслух громко произносит, какие рисунки на них изображены. В это время группа игроков должна следить за своими картинками. Если оказывается, что называемый рисунок и рисунок на картинке совпадают, то этот участник закрывает данное место на большой картинке фишкой. Игрок, у кого быстрее всех будут закрыты все рисунки на большой картинке, считается победителем. Когда играют больше двух игроков, то игра не прекращается до тех пор, пока не выяснят, кто проиграл.